

Brooklyn

Énigme A

Vous avez lu la première partie de l'histoire, et révélé la carte Indice marquée « Départ ». Vous avez trouvé un « téléphone » dans la case 14. Maintenant, prenez la carte Indice 14 et résolvez l'énigme A.

Sur le cadran du téléphone, vous pouvez voir des chiffres et trois lettres pour chacun d'eux (2 - ABC, 3 - DEF, 4 - GHI, 5 - JKL). En vous basant sur cet ordre, vous pouvez déterminer que les combinaisons suivantes de chiffres et de lettres sont 6 - MNO, 7 - PQR, 8 - STU... Échangez les lettres de MEET + BOB avec les chiffres correspondants, et vous obtiendrez alors l'équation $6338 + 262$. La solution est 6600.

Suivez le code jusqu'au livre de contes. Ensuite, trouvez un « chapeau » dans la case 6, et prenez la carte Indice 6.

Énigme B

Vous avez suivi le code et trouvé un « chapeau » dans la case 6. Prenez maintenant la carte Indice 6.

La carte Indice 6 vous guide pour rechercher une « femme » sur l'image de la scène de crime. Elle est dans la case 12, alors prenez la carte Indice 12. En la retournant, vous pouvez voir qu'elle comporte trois ficelles en noir et blanc. Cela signifie que vous avez besoin de trois cartes supplémentaires pour résoudre l'énigme B. Les ficelles partent du tatouage de dragon sur le haut du bras de la femme. Pouvez-vous voir des images similaires, ressemblant à des tatouages, sur l'image de la scène de crime ? Elles se trouvent dans les cases 3, 17 et 24, alors prenez les cartes Indice correspondantes.

L'As de cœur vous montre que vous êtes censé compter le nombre de cœurs sur les trois cartes, mais vous devez d'abord les assembler à l'aide des symboles de trèfle. Remarquez les deux petits cœurs sur la joue du valet. Ils font que le nombre total de cœurs est de 17, ce qui est également la solution de cette énigme.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez une « enveloppe » dans la case 13, et prenez la carte Indice 13.

Énigme C

Vous avez suivi le code et trouvé une « enveloppe » dans la case 13. Prenez maintenant la carte Indice 13.

La carte Indice 13 a une ficelle en noir et blanc, vous devez donc trouver une carte supplémentaire pour résoudre l'énigme C. Il y a un grand symbole « S » sur l'enveloppe. Pouvez-vous voir quelque chose de similaire dans l'image de la scène de crime ? Il y a un sac en papier sur la grande chaise, dans la case 16.

Le symbole sur le coin de cette carte Indice vous indique que vous devez additionner les nombres de certaines cases. Il y a un reçu dans le sac, avec une liste d'articles. Pouvez-vous les trouver sur l'image de la scène de crime ? La brosse à dents est dans la case 6 ; le briquet est dans la case 25 ; le vernis à ongles dans la case 14 ; et le collier est dans la case 17.

En additionnant les nombres des cases, vous obtiendrez la solution : 62.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez un « parapluie » dans la case 18, et prenez la carte Indice 18.

Énigme D

Vous avez suivi le code et trouvé un « parapluie » dans la case 18. Prenez maintenant la carte Indice 18.

La carte Indice 6 vous guide pour rechercher des « lunettes de lecture » sur l'image de la scène de crime. Elles se trouvent dans la case 30, alors prenez la carte Indice 30 et résolvez l'énigme D.

Chaque nombre de la rangée du bas est la somme des trois nombres qui le précèdent, dans la même colonne. Remplissez les espaces vides pour pouvoir calculer le nombre manquant sur la ligne du bas. Écrivez « 1 » dans la première colonne, puis « 3 » dans la deuxième colonne, et « 25 » dans la cinquième colonne. Maintenant, vous devez trouver une logique pour chaque ligne. Sur la 1^{re} ligne, chaque nombre est doublé (1 - 2 - 4 - 8 - 16). Sur la 2^e ligne, vous trouvez les carrés des nombres 1 à 5 (1 - 4 - 9 - 16 - 25). Sur la 3^e rangée, la solution est 1+2+3+4+5... Commencez par 1 et ajoutez 2 pour obtenir 3. Ensuite, ajoutez 3 à cela pour faire 6, etc. (1 - 3 - 6 - 10 - 15). Maintenant, la colonne du milieu devrait indiquer 4-9-6. Additionnez les nombres pour obtenir 19, qui est la solution.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez un « magazine » dans la case 21, et prenez la carte Indice 21.

Énigme E

Vous avez suivi le code et trouvé un « magazine » dans la case 21. Prenez maintenant la carte Indice 21.

La carte Indice 21 comporte deux ficelles en noir et blanc, vous devez donc trouver deux cartes supplémentaires pour résoudre l'énigme E. Sur cette carte, les ficelles sont fixées à l'image d'une pyramide égyptienne. Pouvez-vous voir l'image d'une pyramide dans l'image de la scène de crime ? Il y en a une sur le mur, dans la case 5. Si vous regardez attentivement, vous pouvez voir qu'il y a un emplacement vide en dessous. Où se trouve la photo encadrée qui manque à cet endroit ? Il est sur le rebord de la fenêtre, dans la case 15. Prenez les cartes Indice correspondantes.

Les photos des deux cartes supplémentaires sont presque identiques. Combien de différences pouvez-vous trouver ? Il y en a 7, ce qui est également la solution de cette énigme.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez une « chaussure » dans la case 22, et prenez la carte Indice 22.

Énigme F

Vous avez suivi le code et trouvé une « chaussure » dans la case 22. Prenez maintenant la carte Indice 22.

Le symbole dans le coin de cette carte Indice vous indique que vous devez additionner les nombres de certaines cases.

Les mots « brosse à cheveux » et « sèche-cheveux » ont été soulignés sur la carte. Essayez de les trouver dans l'image de la scène de crime. La brosse à cheveux se trouve dans la case 12, et le sèche-cheveux dans la case 24. Additionnez maintenant ces nombres pour obtenir la solution : 36.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez des pièces dans la case 25, et prenez la carte Indice 25.

Énigme G

Vous avez suivi le cryptage et trouvé des « pièces » dans la case 25. Prenez maintenant la carte Indice 25.

Il y a des pièces sur la carte Indice. Regardez attentivement et vous verrez que l'une d'entre elles est fautive - l'une des lettres du mot LIBERTY est tournée dans le mauvais sens. La pièce porte l'année 1997, la solution de cette énigme est donc 1997.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez un « cactus » dans la case 9, et prenez la carte Indice 9.

Énigme H

Vous avez suivi le code et trouvé un « cactus » dans la case 9. Prenez maintenant la carte Indice 9.

La carte de preuve 9 vous guide pour rechercher une « empreinte de main » sur l'image de la scène de crime. Elle se trouve dans la case 7, alors prenez la carte Indice 7 et résolvez l'Énigme H.

La carte Indice 7 comporte deux ficelles en noir et blanc, vous devez donc trouver deux cartes supplémentaires pour résoudre l'énigme H.

Les ficelles sont collées sur les empreintes de mains. Pouvez-vous voir quelque chose dans l'image de la scène de crime, qui pourrait se rapporter à vos mains - et qui sont au nombre de deux ? Essayez les gants de cuisine blancs. Il y en a un dans la case 27, et un autre sur la tringle à rideaux, dans la case 4.

Placez les cartes l'une à côté de l'autre. Remarquez les nombres gris 1 et 10 sur les pouces. Avec eux, chaque doigt reçoit une valeur de 1 à 10. Les éclaboussures de sang forment trois flèches. Les flèches sont de tailles différentes et pointent vers trois doigts différents - trouvez maintenant leurs nombres. Les trois points d'interrogation gris près du poignet vous donnent l'ordre des nombres : petite flèche (5), grande flèche (2), flèche moyenne (8). La solution est 528.

Suivez le code jusqu'au livre de contes. Ensuite, trouvez un « verre » dans la case 29, et prenez la carte Indice 29.

Énigme I

Vous avez suivi le code et trouvé un « verre » dans la case 29. Prenez maintenant la carte Indice 29.

La carte Indice 29 vous guide dans la recherche d'un « miroir » sur l'image de la scène de crime. Il se trouve dans la case 1, alors prenez la carte Indice 1 et résolvez l'énigme I.

La carte Indice 1 comporte trois ficelles en noir et blanc, vous devez donc trouver trois cartes supplémentaires pour résoudre l'Énigme H. Il y a une horloge dessinée sur le miroir embué. Pouvez-vous trouver d'autres horloges dans l'image de la scène de crime ? Elles se trouvent dans les cases 19, 23 et 26.

Écrivez l'heure indiquée sur le réveil dans la case correspondante de la carte Indice 26. Faites ensuite de même avec la montre-bracelet. Remarquez que les cases de la deuxième rangée indiquent la différence entre les nombres ci-dessous, mais calculés comme des **nombres normaux à 3 chiffres, et non comme des heures avec 60 minutes**. En continuant les calculs de cette façon, vous atteignez la première case et la solution, qui est 55.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoire. Ensuite, trouvez un « flacon de pilules » dans la case 20, et prenez la carte Indice 20.

Énigme J

Vous avez suivi le cryptage et trouvé un « flacon de pilules » dans la case 20. Prenez maintenant la carte Indice 20.

La carte Indice 20 vous guide dans la recherche d'un « tableau » dans l'image de la scène de crime. Le tableau encadré se trouve dans la case 8 (la majorité du tableau se trouve dans cette case), prenez donc la carte Indice 8 et résolvez l'énigme J.

Le symbole dans le coin de cette carte Indice vous indique que vous devez additionner les nombres de certaines cellules.

Pour chaque trou de serrure, il n'existe qu'une seule clé de la couleur et de la forme correspondantes dans l'image du Dossier d'enquête. Trouvez ces clés, et faites attention aux leurres. Additionnez les cases dans lesquelles vous avez trouvé les bonnes clés. Une seule clé est clairement visible sur la carte montrant l'étagère près du miroir de la salle de bains (carte Indice 1). Cela signifie que cette clé se trouve dans la salle de bains, nous pouvons donc utiliser la case correcte de l'image de la scène de crime pour le calcul. Trouvez les bonnes clés ici : la clé circulaire en argent dans la case 11 ; la clé hexagonale noire dans la case 25 ; la clé carrée en or dans la case 6 ; et la clé triangulaire en bronze dans la case 28. Additionnez les nombres pour obtenir la solution : 70.

Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez un « journal » dans la case 28, et révéléz la dernière carte.

Fin de la partie

Vous avez trouvé un « journal » dans la case 28, et pris la carte Indice 28. La carte vous demande de lire la troisième partie de l'histoire. Il est temps de faire votre choix final.

Si vous avez toutes vos cartes de réputation, elles portent la mention « MAGAZINE ÉGYPTTE ».

Lorsque vous regardez la carte Preuve avec une pyramide égyptienne, vous pouvez voir un avion. La bonne action est de vous rendre à c) l'aéroport JFK. Prenez la carte Indice 11 et voyez comment l'histoire se termine.